

TRIGGERING BLOCKS

BLOQUES DE EVENTOS

Inicio con bandera verde



Al pulsar sobre la bandera verde se inicia la secuencia de comandos.

Inicio al presionar



Se inicia la secuencia de comandos al presionar sobre el objeto.

Inicio en choque



Inicia la secuencia de comandos cuando el personaje es tocado por otro personaje.

Inicio en mensaje



Inicia la secuencia de comandos cada vez que se envía un mensaje del color especificado.

Enviar mensaje



Envía un mensaje del color especificado.

MOTION BLOCKS

BLOQUES DE MOVIMIENTO

Mover derecha



Mueve el objeto a la derecha según el número especificado.

Mover Izquierda



Mueve el objeto a la izquierda según el número especificado.

Mover arriba



Mueve el objeto hacia arriba según el número especificado.

Mover abajo



Mueve el objeto hacia abajo según el número especificado.

Girar derecha



Gira al objeto 30° hacia la derecha por cada cantidad especificada. Introduce 12 para una rotación completa.

Girar izquierda



Gira al objeto 30° hacia la izquierda por cada cantidad especificada. Introduce 12 para una rotación completa.



Descripción de los bloques

Salt



Hace que el objeto salte según el número indicado.

Ir a casa



Restablece la ubicación del objeto a su posición de partida. Para establecer otra posición inicial, arrastra el objeto a la nueva.

LOOKS BLOCKS

BLOQUES DE PRESENTACIÓN

Decir



Muestra el mensaje especificado en una burbuja sobre el objeto o personaje.

Crecer



Aumenta el tamaño del objeto.

Encoger



Disminuye el tamaño del objeto.

Restablecer tamaño



Devuelve el tamaño original al objeto.

Ocultar



El objeto se desvanece hasta hacerse invisible.

Mostrar



Hace visible a un objeto oculto.

SOUND BLOCKS

BLOQUES DE SONIDO

Pop



Reproduce un sonido "pop"

Reproducir sonido grabado



Reproduce un sonido grabado por el usuario.

CONTROL BLOCKS

BLOQUES DE CONTROL

Esperar



Hace una pausa en la secuencia de comandos por el tiempo especificado en décimas de segundo.

Velocidad



Cambia la velocidad a la que se ejecutan ciertos bloques.

Stop



Detiene todos los scripts de los objetos.

Repetición



Ejecuta los bloques el número de veces que se especifique.

END BLOCKS

BLOQUES DE FINALIZACIÓN

Fin



Indica el final de la secuencia de comandos (pero no afecta a la secuencia de comandos en modo alguno).

Ir a la página



Va a la página que se indique.

Repetir por siempre



Ejecuta indefinidamente la secuencia de comando, equivale al por siempre.