

ROBOTIKA PROIEKTUAREN BALORAZIO RUBRIKA

D.B.H.2

<p>ROBOTAREN MUGIMENDU LIBREA</p>	<p>Edozein oztoporen aurrean robotak aurrera jarraitzeko zailtasuna du</p> <p>PUNTUAK:0</p>	<p>Robota gai da oztopo zehatz hori saihesteko eta aurrera egiteko ibilbidean zehar</p> <p>PUNTUAK: 5</p>	<p>Robota edozein oztopo gainditzeko gai da eta aurrera jarraitzen du</p> <p>PUNTUAK: 10</p>
<p>ROBOTAK IBILBIDEA JARRAITZEN DU</p>	<p>Robota mugitzen da baina ibilbidea jarraitu gabe</p> <p>PUNTUAK:0</p>	<p>Oztopoak gainditu ondoren jarraitu beharreko bidean aurrera egiten du</p> <p>PUNTUAK: 5</p>	<p>Jarraitu beharreko ibilbidea zein den jakitea lortzen du eta egoki jarraitzen du zehaztutako puntura arte</p> <p>PUNTUAK: 10</p>
<p>JAKINARAZPEN EGOKITASUNA</p>	<p>Robotak bat-batean gelditzeko arriskuarekin topo egiten du eta talka egiten du</p> <p>PUNTUAK:0</p>	<p>Robota, arriskuarekin topo egiten duenean gelditu egiten da</p> <p>PUNTUAK: 5</p>	<p>Robotak, gelditu eta bi segundotara jakinarazpen ez bisual egokiaz erosketa kaleko barrera altxatzeko eskatzen du.</p> <p>PUNTUAK: 10</p>
<p>EROSKETA KALEA</p>	<p>Erosketa kalean aurrera doa, ogia , egunkaria eta tailerlean geldialdiak eginez.</p>	<p>Erosketa kalean, lehenengo ogia erosten du, ondoren egunkaria, beti ere kotxea denda aurrean 3 segundoz geldiaraziz eta azkenik tailerrera joaten da,. Sartu 5 segundo egon eta berriro ere erosketa kaleko sarrera itzultzen da.</p>	<p>Erosketa kalean, lehenengo ogia erosten du, ondoren egunkaria, beti ere kotxea denda aurrean 3 segundoz geldiaraziz eta azkenik tailerrera joaten da, tailerreko atea irekita badago sartzen da eta itxita gelditu eta bozina jotzen atea irekitzeko eskatuz. Sartu 5 segundo egon eta berriro ere erosketa kaleko sarrera itzultzen da, kotxea parking-ean aparkatuz.</p>

	PUNTUAK:0	PUNTUAK: 5	PUNTUAK: 10
--	-----------	------------	-------------